

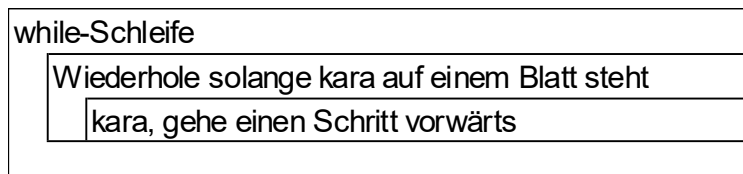
J1	BPE 5: Grundlagen der Programmierung Lösung	Informatik
----	---	------------

L1_3.1 Die while-Schleife

- 1
 - Anwendung einer for-Schleife, in der die Anweisung *gehe einen Schritt* 5 Mal wiederholt wird.
 - Da die Anzahl der Wiederholungen auf fünf festgelegt wird, kann die Lösung auch nur dann funktionieren, wenn der Käfer *kara* vier Blätter vor sich hat.
 - Anwendung einer Kontrollstruktur, bei der die wiederholte Ausführung des *move()*-Befehls davon abhängig ist, ob der Käfer *kara* auf einem Blatt steht.

2 Programm

2.1 Struktogramm



(L1_3_1_while_Schleife.stg)

2.2 Programmcode

```

10 while kara.onLeaf():
11     kara.move()

```

(L1_3_1_while_Schleife.py)